

### Variante 1:

Such dir mindestens einen Mitspieler oder eine Mitspielerin und drucke dir die Tabelle aus. Wenn ihr keinen Drucker habt, könnt ihr die Tabelle auch auf ein Blatt abzeichnen.

Überlegt euch nun reihum verschiedene Kategorien. Diese dürfen auch gerne ausgefallen sein! Schreibt die Kategorien in die oberste Zeile der Tabelle. Ihr könnt alle Kategorienspalten füllen, müsst ihr aber nicht.

Nun beginnt die jüngste Spielerin oder der jüngste Spieler damit, in Gedanken das Alphabet aufzuzählen. Der Spieler oder die Spielerin, der links daneben sitzt, sagt dann Stopp! Der Buchstabe, der gerade an der Reihe war, wird nun sofort laut ausgesprochen und sofort beginnen alle in der Buchstabenspalte damit, den Buchstaben einzutragen.

Im gleichen rasanten Tempo müsst ihr euch nun für jedes Feld der Kategorien-Spalte ein Wort, beginnend mit dem aufgeschriebenen Buchstaben, ausdenken.

Die oder der Erste, die oder der damit fertig ist, ruft Stopp!

Alle hören sofort auf zu schreiben und es werden die Punkte gezählt. Für Wörter, die von mehreren genannt worden sind, gibt es 5 Punkte. Für Wörter, die nur einmal genannt worden sind, gibt es 10 Punkte. Für Wörter, in welcher Kategorie-Spalte nur von dieser Spielerin oder Spieler ein Wort genannt worden ist, gibt es 20 Punkte. Für Wörter, die mit dem falschen Buchstaben anfangen oder nicht existieren, oder nicht in die Kategorie passen, gibt es keinen Punkt. Die Punkte der Runde werden in die Punkte-Spalte geschrieben.

Nun ist derjenige oder diejenige mit Aufträgen des Alphabets an der Reihe, der oder die in der Runde davor Stopp sagen durfte.

Ihr könnt so viele Runden spielen, wie ihr nur Lust habt! Am Ende des Spiels werden die Punkte zusammengezählt. Die Spielerin oder der Spieler mit den meisten Punkten hat gewonnen!